



Licenciatura en

DISEÑO MULTIMEDIA Y DE INTERACCIÓN

UADE
UNA GRAN UNIVERSIDAD

Licenciatura en

DISEÑO MULTIMEDIA Y DE INTERACCIÓN

1 Primer año

- Fundamentos de la Práctica Proyectual
- Modelado y Representación
- Historia del Arte y del Diseño
- Tecnología Digital para el Diseño
- Tipografía I
- Introducción al Diseño
- Diseño Multimedia I
- Semiótica del Diseño
- Morfología I
- Fotografía I

2 Segundo año

- Diseño de Interacción I
- Laboratorio de Lenguaje Visual
- Introducción al Marketing
- Teoría y Práctica del Sonido: Edición de Sonido, Audio Digital
- Tipografía II
- Innovación y Diseño 3D
- Diseño Multimedia II
- Inglés I
- Morfología II
- Diseño Editorial I

3 Tercer año

- Diseño de Interacción II
- Realización de Cine y Televisión (Ficción)
- Diseño Cinético
- Diseño de la Información Visual
- Artes Visuales y Escénicas
- Diseño Multimedia III
- Diseño y Animación 2D
- Estética
- Gestión de Empresas de Diseño
- Diseño Editorial II

Título intermedio:
**TÉCNICO UNIVERSITARIO EN
DISEÑO MULTIMEDIA Y DE INTERACCIÓN**

4 Cuarto año

- Plan de Negocios de Diseño
- Diseño de Portfolio
- Diseño de Interacción III
- Diseño Multimedia IV
- Videojuegos
- Trabajo Final de Diseño Multimedia y de Interacción
- Teoría, Historia y Crítica del Diseño
- Ética Deontológica y Principios Jurídicos Aplicados al Diseño
- Postproducción Audiovisual (Cine, TV, Multimedia)

Título final:
**LICENCIADO EN DISEÑO MULTIMEDIA
Y DE INTERACCIÓN**

Diferenciales:

- > Perfil digital orientado al diseño UX/UI
- > Laboratorios de última generación

La carrera en números:

Años de estudio	4
Carga horaria total	2720
Materias	39

Informe:



dmultimedia@uade.edu.ar



(+54 9 11) 6400-7650