



Licenciatura en

# DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

**UADE**  
UNA GRAN UNIVERSIDAD

Licenciatura en

# DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

## 1 Primer año

- Introducción a la Programación
- Arte Digital 2D
- Arquitectura de Computadores y Sistemas
- Operativos
- Introducción al Diseño de Videojuegos
- Culturas Lúdicas
- Desarrollo de Juegos en Tiempo Real
- Diseño de Videojuegos
- Diseño de Interfaces y UX
- Física de Objetos y Personajes
- Guión y Narrativa

## 2 Segundo año

- Control de Calidad en Juegos
- Paradigmas de Programación
- Diseño de Niveles
- Producción de Videojuegos
- Arte Digital 3D
- Programación de Sistemas de Juego
- Estructura de Datos
- Diseño de Sistemas de Juego
- Desarrollo Avanzado de Videojuegos
- Diseño de Niveles II

## 3 Tercer año

- Inteligencia Artificial
- Optimización de Videojuegos
- Seminario de Integración
- Programación Gráfica
- Animación 2D y 3D
- Optativa I
- Optativa II
- Juegos en Red
- Métricas de Videojuegos

## 4 Cuarto año

- Optativa III
- Tecnologías Disruptivas
- Desarrollo de Juegos Aplicados
- Emprendimientos de Videojuegos
- Trabajo Final
- Optativa IV
- Programación Gráfica II
- Sonido y Música para Videojuegos
- Marketing para Videojuegos

**Título: LIC. EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

> Primera Licenciatura de Argentina en integrar las áreas de creación de un videojuego: diseño, desarrollo, arte y producción.

> UADE Game Labs: infraestructura, equipos y herramientas online de última generación.

### La carrera en números:

Años de estudio	4
Carga horaria total	2858
Materias	38

### Informate:

 [fain@uade.edu.ar](mailto:fain@uade.edu.ar)

 (+54 9 11) 6812-6529