



Tecnicatura Universitaria en

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

UADE
UNA GRAN UNIVERSIDAD

Tecnicatura Universitaria en

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

1 Primer año

- Introducción a la Programación
- Arte Digital 2D
- Arquitectura de Computadores y Sistemas Operativos
- Introducción al Diseño de Videojuegos
- Desarrollo de Juegos en Tiempo Real
- Diseño de Videojuegos
- Diseño de Interfaces y UX
- Física de Objetos y Personajes

3 Tercer año

- Inteligencia Artificial
- Optimización de Videojuegos
- Seminario de Integración
- Programación Gráfica
- Optativa 1
- Optativa 2
- Juegos en Red

Título final: **TÉCNICO UNIVERSITARIO
EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

La carrera en números:

Años de estudio	3
Carga horaria total	1656
Materias	23

2 Segundo año

- Control de Calidad en Juegos
- Paradigmas de Programación
- Diseño de Niveles
- Producción de Videojuegos
- Programación de Sistemas de Juego
- Estructura de Datos
- Diseño de Sistemas de Juego
- Desarrollo Avanzado de Videojuegos

> Capacitación en Unreal y Unity y los lenguajes C#, C++ y CG/HLSL.

> Laboratorio de proyectos de investigación orientados a videojuegos.

> Laboratorios de Realidad Virtual y Aumentada, Impresión 3D/Cortadora Láser y PC Gamer.

> Visitas a clase de expertos nacionales e internacionales de la industria.

> Programas de intercambio con universidades extranjeras.

Informate:



informatica@uade.edu.ar



(+54 9 11) 6812-6529